

# LOCX Aditivo Compresión

## Max (Diesel y Gasolina)

**Producto**

LOCX Compresión Max, Aditivo para Lubricantes de motores Diesel y Gasolina

**Función**

Aditivo para aceite del carter, para motores de 4 Tiempos Diesel y Gasolina, refuerza la protección contra el desgaste, la corrosión y la oxidación.

**Aplicación**

Aditivo máxima compresión para agregar a motores nuevos y usados con el fin de mejorar la lubricación a altas temperaturas y disminuir el consumo de lubricantes y combustible, por sellado entre el aro y la camisa del cilindro.

**Propiedades**

Disminución en el consumo de aceite.  
 Frena el desgaste de los motores.  
 Disminución de la fricción.  
 Aumenta la compresión y la viscosidad del aceite a temperaturas elevadas.  
 Prolonga por muchos más kilómetros la vida del motor.  
 En motores en buenas condiciones previene el desgaste.  
 Disminución en la temperatura del motor.  
 Mejor lubricación, disminuyendo el desgaste y la formación de residuos carbonosos.

**Características**

El aditivo desarrollado especialmente para motores de 4 tiempos.  
 Con su fórmula de última generación frena el desgaste de los motores por ser el más poderoso aditivo antifricción.  
 Aumenta la compresión devolviéndole a los motores su máxima potencia.  
 De uso con cualquier aceite de carter, incluso los sintéticos y semi sintéticos.  
 Se adhiere a las superficies metálicas formando una película que soporta altas cargas e impide el contacto metal con metal.  
 Debido a su exclusiva fórmula de atracción polar forma una película que no se escurre cuando se detiene el motor, asegurando una perfecta lubricación desde el arranque en frío.

**Instrucciones**

Antes de añadir el LOCX Compresión Max al aceite, asegúrese de que el aceite del motor este caliente, para facilitar una buena mezcla. Detenga el motor y añada el tratamiento del aceite LOCX, luego encienda el motor y deje regulando por unos minutos. Agregue un LOCX Compresión Max en cada cambio de aceite.

**Presentación**

Envase Plástico de 500 cc.